**Ejercicios:**

**Ej1**. Haz un programa que cuando se pulse un botón “Nuevo número”, añada un elemento con un número aleatorio a una lista desordenada (elemento UL).

**Ej2.** Haz un programa que mediante eventos y el uso del objeto event, te muestre en todo momento la posición actual del ratón en pantalla. Para mostrarlo modificaremos de forma dinámica un elemento XHTML (Ejemplo, un <p>) que nos muestre la posición actual del ratón.

**Ej3.** Haz un programa que tenga 3 elementos <p> y al hacer clic sobre ellos desaparezcan (se oculten) y al hacer clic derecho los elimine. También deberá tener un botón “Reaparecer” que hará que aparezcan todos los elementos desaparecidos (pero no los eliminados).

**Ej4.** Crea un menú desplegable (select). El usuario debe seleccionar una opción del menú y, se realizará una acción dependiendo de la opción elegida. Las acciones disponibles son:

1. Saludar: Muestra un mensaje de saludo.
2. Crear Caja: generará una caja de color rojo con el texto “nueva caja”.
3. Mostrar Fecha Actual: Muestra la fecha y hora actual.
4. Generar Número Aleatorio: Genera un número aleatorio entre 1 y 100.

Finalmente crea un botón restablecer para restablecer la página a su estado inicial.